

PRUEBA DE ACCESO ESPECÍFICA 2ª PARTE

CICLO GRADO SUPERIOR

MODELISMO DE INDUMENTARIA

Tiempo: 3 horas

1. Descripción de la prueba:

El ejercicio consistirá en la customización* de una prenda, en este caso una camiseta básica blanca de tirantes anchos, en los que se juegue con la creatividad, el modelado y posteriormente la descripción del look llevado a cabo. El diseño debe incluir obligatoriamente el uso de tres de las fornituras mencionadas en el apartado de materiales. Todo el proceso se realizará a mano.

*Customizar: se refiere a modificar algo de acuerdo a las preferencias personales, añadir o quitar elementos en la prenda, y realizar cambios sobre ésta.

2. Descripción detallada de la prenda final

Descripción formal de la creación final, haciendo mención a los elementos utilizados en el proceso de customización.

Se entregará al tribunal: el boceto, la justificación del diseño (descripción) y la prenda customizada.

3. Materiales:

- Alfileres.
- Descosedor.
- Marcador de tela (jaboncillo o bolígrafo térmico).
- Tijeras para cortar tejidos.
- Camiseta en color blanca, modelo básico de tirantes anchos y tejido de algodón (talla libre).
- Hilo de color blanco.
- Aguja.
- Dedal.
- Bolígrafo azul o negro.
- Tres fornituras diferentes de la siguiente lista (deben ser blancos): botones, cremalleras, cintas, lazos, encajes, elástico, cuentas, aplicaciones...(ej: una elección podría ser botones, lazos y cuentas).
- 50 cm (medio metro) de tejido en color blanco.
- Utensilios de dibujo: lápiz, goma, sacapuntas, difumino, bolígrafo negro y rotulador negro.

Criterios de evaluación:

Se valorará la capacidad del aspirante para aplicar los procedimientos básicos del diseño en la prueba y las posibilidades expresivas y funcionales con que cuenta el mismo.

Criterios de calificación

- » Creatividad y originalidad: 4 puntos.
- » Manejo de los medios técnicos: 2 puntos.
- » Boceto y justificación del diseño: 2 puntos.
- » Limpieza en la ejecución: 2 puntos.